

**Примерный план работы ГМО «Дидактика 2.0: разработка игр в цифровой среде»
на 2026-2027 учебный год**

№ п/п	Дата	Время	Мероприятие/событ ие	Место проведения	Контингент и количество участников	Ответственный/ соисполнитель
Текущая деятельность						
	май		Оформление заявки на открытие ГМО			
1	28.09.2 6	15.00	Организационное собрание с участниками проекта	МБОУ ДО ЦТР «Октябрьский»	Партнеры проекта, 10 человек	Руководитель ГМО Кабанова А.Н.
2	30.10.2 6	15.00	Семинар «Игровые механики в образовательном процессе. От идеи к сценарию игры. Пошаговый план»	МБОУ ДО ЦТР «Октябрьский»	Партнеры проекта, 10 человек	Руководитель ГМО Кабанова А.Н.
3	27.11.2 6	15.00	Практический семинар «Технический инструментарий для создания интерактивной игры в цифровой среде»	МБОУ ДО ЦТР «Октябрьский»	Партнеры проекта, 10 человек	Руководитель ГМО Кабанова А.Н.
4	29.01.2 7	15.00	Городской информационно- методический семинар «Создание учебных интерактивных игр в цифровой среде»	МБОУ ДО ЦТР «Октябрьский»	Педагоги ОО города, 25 человек	Руководитель ГМО Кабанова А.Н., партнеры
5	05.03.2 7	15.00	Практический семинар «Финальная сборка игры. Правила, интерфейс Тестирование игр. Рефлексия»	МБОУ ДО ЦТР «Октябрьский»	Партнеры проекта, 10 человек	Руководитель ГМО Кабанова А.Н., партнеры
6	апрель		Презентация методического продукта на «Фестивале управленческих и педагогических практик»	ИМЦ «Альтернатива »	-	Руководитель ГМО Кабанова А.Н.

Открытые муниципальные мероприятия для педагогических работников и управленческих кадров						
7	29.01.27	15.00	Городской информационно-методический семинар «Создание учебных интерактивных игр в цифровой среде	МБОУ ДО ЦТР «Октябрьский»	Педагоги ОО города, 25 человек	Руководитель ГМО Кабанова А.Н., партнеры