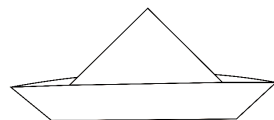


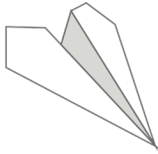
Н.В. Агапова, Т.П. Шиляева, Е.Л. Кузнецова

18 ДНЕЙ - 18 ИДЕЙ

Практические рекомендации
для воспитателей и вожатых школьных лагерей



Ижевск
2011 год

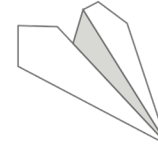


Если мальчишке
девчонке, а может

Нравится вдруг необычная книжка,
Можно уверенно сразу сказать:
Этот ребёнок умеет мечтать,
Хочет, как взрослый, свой мир сотворить,
Птиц и животных в лесах расселить.
Взрослый поможет создать эту сказку,
Главное вовремя сделать подсказку...
Маг, что придумал бумагу цветную
Красную, жёлтую и голубую,
Верил, наверно, что могут ребята
Сделать фигурки из разных квадратов.
Эти фигурки на всём белом свете
Знали лишь только японские дети.
Символом мира стал белый журавлик,
Символом дружбы - бумажный кораблик.
Стоит лишь только подумать немножко,
Для вдохновения глянуть в окошко,
Пересмотреть наш весёлый альбом
И догадаться, что будет потом...
В небо стремящихся жёлтеньких птичек,
Быстро вспорхнувших с бумажных страничек,
Сказочных бабочек, розовых зайцев
Выполнить можно при помощи пальцев.
Мы предлагаем попробовать с нами
Выучить технику "оригами"!

Стихотворение из альбома Натальи Урсу
"Знакомьтесь, Оригами", 1991г

Для заметок



1. Вот и подошли к концу восемнадцать дней отдыха в школьном лагере. Надеемся, что наши советы пригодились вам. Если у вас появились вопросы, предложения, пожелания, мы с удовольствием слушаем вас по телефону 8-3412-59-83-85.

2. На нашем сайте www.ddt-eduline.ru вы можете найти информацию о мастер-классах, мероприятиях, творческих мастерских.

Разное

Эту небольшую главу мы хотим посвятить различным играм, для которых вообще ничего не нужно. Только ваше желание.

1. Т-слова. По очереди называйте слова, начинающиеся с буквы «Т». Можно усложнить задание: называть слова из определённой области, например «транспорт»-такси, троллейбус, трамвай и т.д.

Животные, мебель всё, что угодно может стать объектом вашего внимания. Можно каждый день менять букву.

2. Что вижу? Если куда-нибудь пойдёте, назовите предмет, который необходимо увидеть первым. Например, свадебную машину, автобус, красную машину, велосипед и т.д. Можно каждый день менять задание.

3. Угадай, что это? Задумайте какой-нибудь предмет и попросите угадать, что вы задумали. Можно задавать наводящие вопросы.

4. Счёт по пути. Можно посчитать сколько по дороге встретиться светофоров, сколько переходов, сколько поворотов. Всё, что угодно, а потом сверьте результаты. Забавно...

5. Номерной знак. Очень много вариантов игр с номерными знаками. Ищите интересные номера, складывайте цифры, расшифровывайте буквы.

6. По часовой стрелке. Называйте слово, следующий игрок говорит слово на последнюю букву. Усложните задание: ограничьте только слова из трёх букв, из четырёх. Не говорить слова, заканчивающиеся на определённую букву, например «А» и т.д.

7. Путешествие куда-нибудь. Придумайте куда вы отправитесь, например, на Луну. Соберите рюкзак и сочините, что вы там увидите.

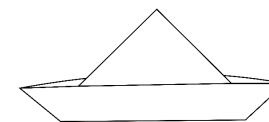
8. Слова по алфавиту. Выберите область, например животные и потом называйте слова по алфавиту: антилопа, бык, волк и т.д.

Литература, которая помогла нам:

1. Бич Р. Оригами. Большая иллюстрированная энциклопедия/ Пер с англ.—М., Эксмо, 2009.—256 с.: ил.
2. Ступак Е. Оригами: игры и конкурсы. М., Айрис-Пресс, 2008
3. Рузина М.С., Афонькин С.Ю., Страна пальчиковых игр: Развивающие игры и оригами для детей и взрослых.—Спб.: КРИСТАЛЛ.—336 с., ил.
4. Фельдчер Ш., Либерман С. 400 способов занять ребёнка от 2 до 8 лет. Питер, 2007

Содержание

Введение.....	4
День первый. История о капитане.....	5
День второй. Шляпы.....	6
День третий. История о журавлике.....	8
День четвертый. Баскетбол.....	10
День пятый. Стаканчик.....	12
День шестой. Кар-кар.....	13
День седьмой. Рыбалка.....	14
День восьмой. Самолеты.....	15
День девятый. Самолеты.....	16
День десятый. Самолеты.....	17
День одиннадцатый. Хлопушка.....	18
День двенадцатый. Красавица и чудовище.....	19
День тринадцатый. Лягушка.....	20
День четырнадцатый. Бомбочка.....	21
День пятнадцатый. Тюльпан.....	22
День шестнадцатый. Бабочка.....	23
День семнадцатый. Медаль победителей.....	24
День восемнадцатый. Рамочка для воспоминаний.....	25
Разное.....	26
Для заметок.....	27



Введение

Каникулы – это прекрасная возможность использования многих форм в воспитательной и образовательной деятельности. И главная задача взрослых, работающих с детьми в летний период, подарить им яркие, радостные воспоминания о днях, проведенных в кругу новых друзей. Чистый воздух, зелёная трава, яркие цветы, интересные вожатые, которые так много знают и умеют, талантливые педагоги сделают отдых детей полноценным, а воспоминания об отдыхе – приятными. Практические рекомендации, которые мы предлагаем вашему вниманию, помогут вам сделать отдых детей в школьном лагере более интересным и способствовать дальнейшему творческому развитию и познавательной активности детей, используя игровые формы организации их деятельности. Мы предлагаем 18 моделей из бумаги, и игры, в которые можно с этими моделями поиграть, соревнования, которые можно провести. Так как основные «жители» школьных летних лагерей – младшие школьники, наши предложения – для них, но думаем, что и более старшим детям это будет интересно. Во-первых, потому что оригами – это нескучное занятие и прекрасный способ для развития мелкой моторики, активизации творческого мышления у детей, а во-вторых, вам ничего не нужно кроме бумаги, ножниц, фломастеров, цветных карандашей и свободного времени. А уж свободного времени летом хоть отбавляй и надо занять его с пользой.

Как пользоваться практическими рекомендациями: в брошюре 18 разделов—по количеству дней, проводимых в лагере. Каждый «день» содержит схемы и их описание; игры для каждой модели, а так же памятку мастеру (то есть вожатому, педагогу ...). В описании игры раскрыто что необходимо для проведения игр, соревнований, сколько ребят может принять участие и, конечно же, правила. Так же на страничках вы найдете небольшие заметки «Это интересно», где узнаете познавательные факты из истории оригами и бумаги, что позволит вам удивить своих воспитанников.

Замечательно, если у вас есть наборы цветной бумаги, так как некоторые модели лучше делать именно из цветной бумаги (например лягушку, ворону), но если нет, не беда. Все предложенные модели можно сделать из простой офисной или тетрадной бумаги, из вчерашней газеты или из фантиков. Главное, чтобы у вас было желание удивить и научить своих подопечных.

Прежде, чем приступить к складыванию бумаги, запомните несколько простых, но очень важных правил.

Правило 1: Бумагу нужно складывать аккуратно и точно.

Правило 2: Бумагу нужно складывать на гладкой ровной поверхности.

Правило 3: Не торопитесь. Не забывайте, оригами- это не работа, это- отдых.

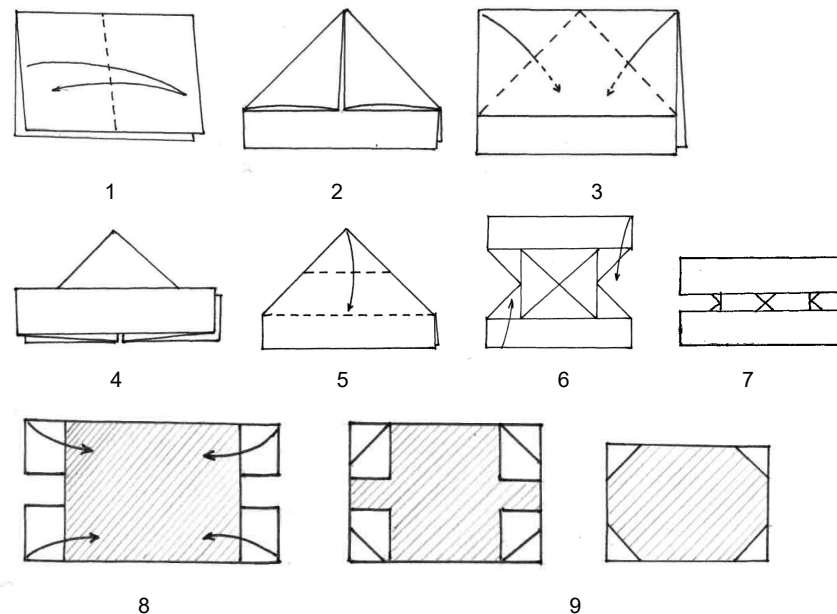
Правило 4: Не огорчайтесь, если что-то не получится. Возьмите новый лист бумаги и начните сначала и у Вас обязательно всё получится.



Это интересно...Изобретение бумаги приписывается китайцу Цай Луню, который около 105 г. изготовил лист бумаги из волокон шелковичного дерева и отходов производства пеньки. Между тем археологи нашли в окрестностях Дуньхуана фрагменты бумаги, датированные 8 г н. э. Первоначально китайская бумага использовалась для упаковки, позже её стали применять для письма, в 14 веке появилась туалетная бумага и бумажные мешочки для упаковки чая, потом—бумажные деньги.

День восемнадцатый

Сегодня последний день в лагере. И вам уже подарили фотографию? Найдите полчаса в последний день и сделайте оригинальную рамку для фотографии, которую вы можете украсить любым способом. Рамка, выполненная из листа бумаги формата А-4, идеально подходит для фотографий 10х15см

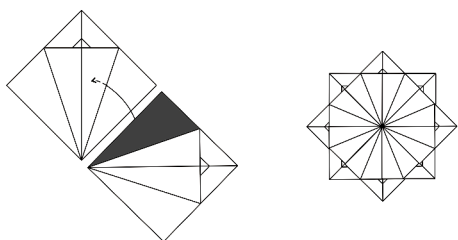
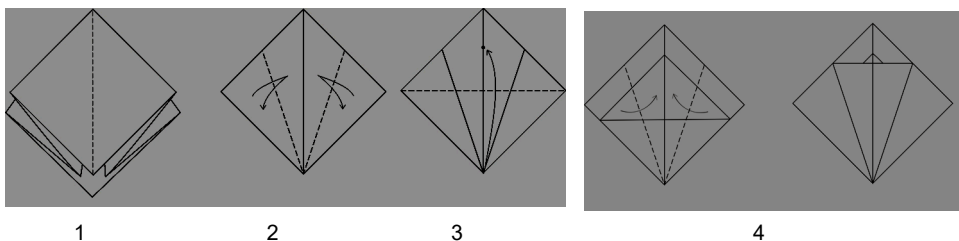


- 1.Выполните базовую форму «Книжка»
- 2.Наметьте среднюю линию
- 3.Загните два верхних угла к центру. Разверните получившиеся треугольники и заправьте их внутрь
- 4.Отогните вверх нижний свободный горизонтальный край. Повторить с другой стороны
- 5.Разверните горизонтальные складки. Отогните верхний угол модели вниз, до линии складки
- 6.Раскройте лист, придерживая рукой получившийся треугольник. Внутренние треугольники прогладьте
- 7.Согните внешние края модели до складки
- 8.Возьмите фотографию и положите её изображением кверху на горизонтальные полосы модели
- 9.Загните выступающие края поверх фотографии. Выньте фотографию, а затем снова вставьте, но на этот раз в уголки рамки. На обратной стороне модели имеется треугольный клапан. Отверните его и подберите угол, при котором рамка с фотографией будет прочно стоять на столе. Хороших и добрых воспоминаний об этих 18 днях!

День семнадцатый

Завтра последний день в лагере. Наверное, вы уже определились за что можно наградить и поблагодарить членов своего отряда. Поэтому сегодня сделаем медали и определимся с номинациями.

Вырежьте из цветной бумаги 8 квадратов размером 8x8. Все квадраты складываются одинаково..



5
6

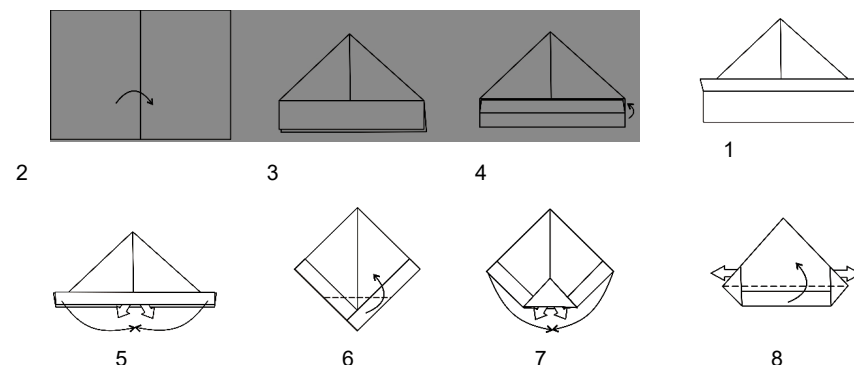
1. Сложите базовую форму «Двойной квадрат»
2. Наметьте линии только на верхнем слое бумаги.
3. Отогните только верхний слой.
4. Сложите по линиям только верхний слой бумаги. Модуль готов
5. Вставьте один модуль в другой, предварительно смазав его клеем. Соберите все 8 модулей.
6. Медаль готова. Приклейте или прикрепите степлером шнурок или тесьму. Вручайте и говорите тёплые слова.



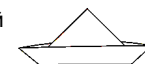
Это интересно... 1.19 мм – длина самой маленькой бумажной лодочки. Для ее складывания был использован квадратик со стороной 1.5 мм. Про водные испытания этого судна история умалчивает. Также неизвестно, летал ли миниатюрный самолетик, сложенный в 1990 году в Швейцарии. Хотя Книга рекордов Гиннеса называет его самым маленьким, по сравнению с предыдущей фигурой на него пошел огромный лист бумаги – целых 7x9 мм.

День первый

Знакомство уже состоялось, отряды сформированы и у вас есть полчаса до обеда...А может быть, вы уже пообедали и у вас есть полчаса после обеда. Сядьте в кружок и, сложив традиционную модель лодки, вы можете предложить слушателям занимательную историю о капитане и его тельняшке. Отрывая по ходу рассказа небольшие кусочки от бумажной модели, вы в конце своей истории поразите зрителей неожиданным финалом.



1. Для того чтобы сделать лодку, сложите бумажный лист пополам. Соединив его короткие края. Поверните бумагу на 180 градусов, чтобы сгиб оказался сверху.
 2. Загните верхние углы к середине.
 3. Отогните нижнюю полоску верхнего слоя бумаги до краев клапанов.
 4. Ещё раз загните нижний край, удваивая толщину ободка. Повторите с другой стороны.
 5. Раскройте нижние края. Соедините края «шляпы», и расправьте модель, придав ей форму плоского ромба. Края ободков должны заходить друг на друга и находиться внизу модели.
 6. Согните вверх нижний угол модели (только один слой). Повторите с другой стороны.
 7. Раскройте модель снизу. Соедините боковые стороны модели.
 8. Отогните нижний край вверх (только один слой) настолько, насколько это возможно. Повторите с обратной стороны.
- Держа модель в левой руке, правой потяните наружу бумажный кончик, спрятанный в предыдущей операции. Повторите с другим концом лодки. Готово!



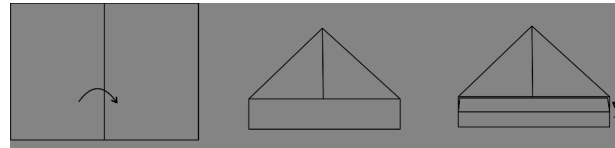
А вот и история. «Жил-был на свете капитан, он объездил много стран. И вот однажды, смастерив очередную лодку, он вышел в море, отошёл от берега, и в это время набежали чёрные тучи, поднялся страшный штормовой ветер. Не успел наш капитан даже глазом моргнуть, как с небес ударила молния и – надо же!- прямо в корму его лодочки» (аккуратно оторвите у лодки бумажный хвост так, чтобы получился ровный полукруглый край). «Не успел отгреметь гром, как сверкнула ещё одна молния и ударила в нос лодки» (теперь таким же способом оторвите нос лодки). «Затем раздался страшный грохот, и ураган сломал мачту лодки и унёс прочь вместе с парусом» (плавным движением оторвите парус лодки).

Разворачиваете то, что осталось от лодки и говорите: « И ничего не оставалось нашему бедняге капитану как поднять вместо паруса свою собственную тельняшку и плыть куда глаза глядят».

День второй

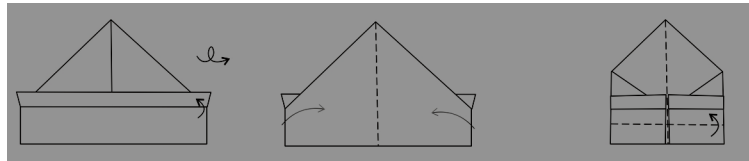
Жарко...И как всегда некоторые из ваших подопечных не захватили ничего, чтобы прикрыть свои макушки. Поэтому сегодня мы будем делать бумажную шляпу из газеты, которая может иметь несколько разновидностей. Эта шляпа может быть сначала треуголкой, затем тибетской, шутовским колпаком, академической шапочкой и головным убором священника.

Для изготовления всех этих шляп возьмите большой сложенный вдвое газетный лист.



2

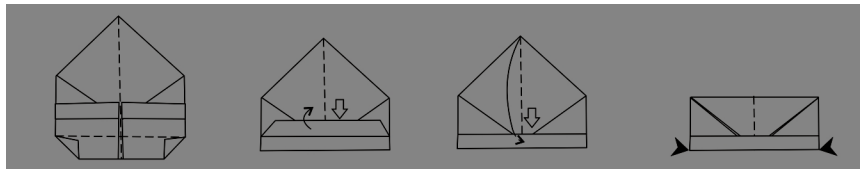
3



4

5

6

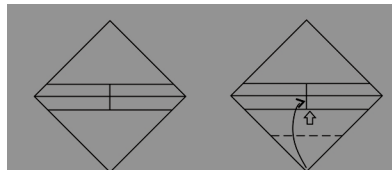


7

8

9

10

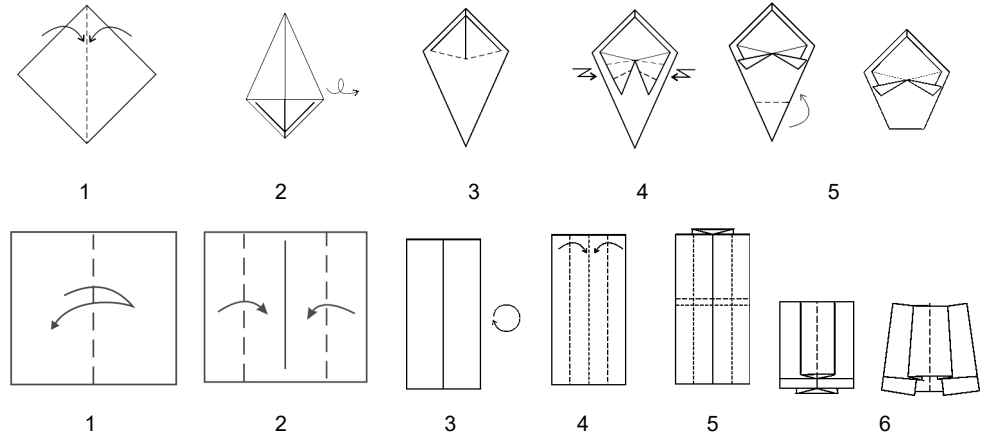


11

12

День шестнадцатый

Тем кому ближе женская мода предлагаем сделать платье. Его «шить» даже проще, чем мужскую рубашку. Попробуем?



1

2

3

4

5

1

2

3

4

5

6

1. Возьмите квадратный листочек бумаги, размером примерно 3х3. Наметьте диагональ. Сложите правую и левую стороны к диагонали.
 2. Сделайте разрез по жирной линии. Переверните.
 3. Отогните отрезанный треугольник вниз и разрежьте его пополам. Отогните вниз правый и левый уголки «лифа» платья
 4. Сделайте складку-молнию и оформите лиф платья.
 5. Загните назад нижний угол фигуры «на глазок». Верхняя часть платья готова. Теперь юбка.
 1. Возьмите квадрат размером 6х6см.
 2. Сделайте базовую форму «дверь».
 3. Переверните
 4. Отогните боковые стороны к середине.
 5. Сложите вдвое так, чтобы верхняя часть «юбки» была чуть-чуть короче нижней.
 6. Потяните за уголки, придав изделию форму юбки. Юбка готова
- Соедините верх и низ платья. Оформите открытку, напишите своё имя и телефон.

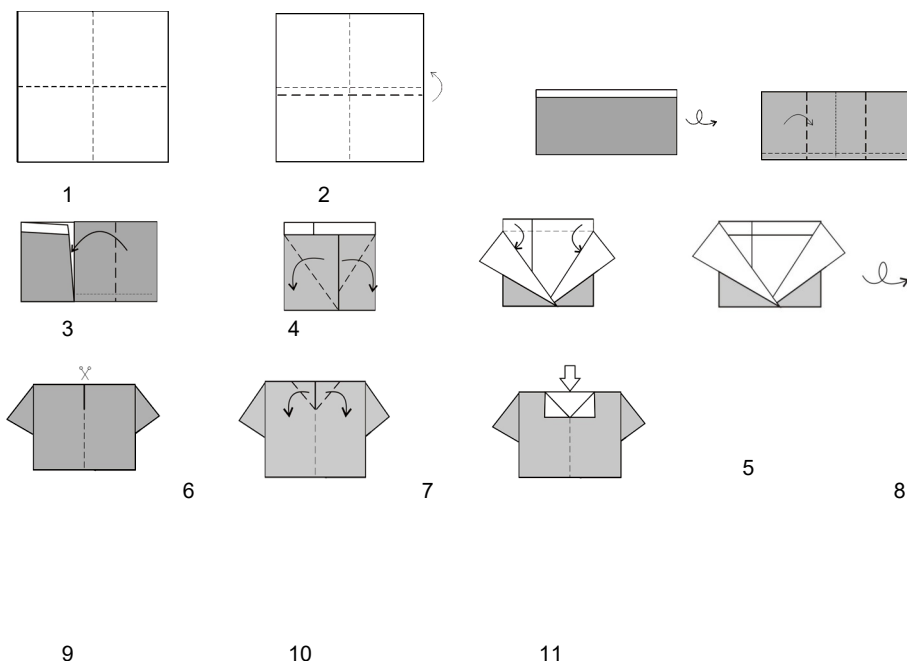


Это интересно... Японских ученых озарила сумасшедшая идея, вдохновленная оригами — древним искусством изготовления фигурок складыванием бумажных листов. Модель шатла, сложенная из бумаги, смогла пройти испытания на прочность в аэродинамической трубе факультета аэронавтики и астронавтики Токийского университета. Бумага была изготовлена из волокон сахарного тростника и обработана специальным составом. Исследователи ставят перед собой задачу запустить самолетик из космоса, чтобы проверить, сможет ли он выжить в плотных слоях атмосферы.

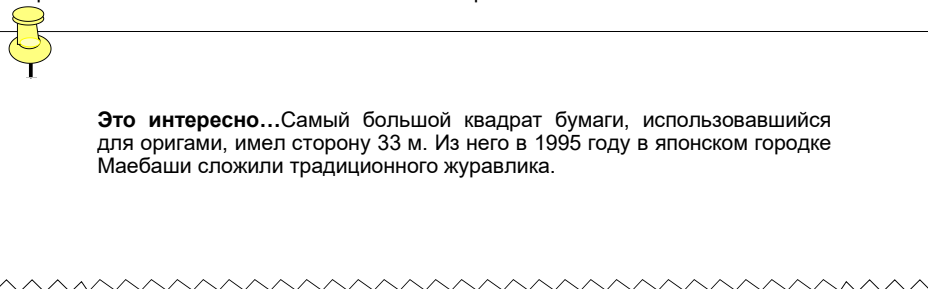
День пятнадцатый

Через два дня закончится лагерная смена. Новые друзья разойдутся, разъедутся. Давайте оставим друг другу маленькие сувениры на память. Сделаем открытки с добрыми пожеланиями и нашими телефонами. Работа кропотливая, требует времени, но такой подарок останется надолго.

Сначала сделаем рубашку-пакет. Такая рубашка сама по себе подарок, но оформленная как открытка она доставит ещё больше радости.



1. Возьмите квадратный лист бумаги. Сложите лист пополам по двум направлениям. Разверните.
2. Сложите квадрат так, чтобы линия середины была выше линии сгиба.
3. Переверните.
4. Сложите боковые стороны модели к центральной линии, чтобы она перекрыла середину.
5. Вставьте правую часть модели в карман левой.
6. Отогните верхний слой правой и левой частей по намеченным линиям.
7. Верхнюю часть отогните вниз и вставьте в карман.



Это интересно... Самый большой квадрат бумаги, использовавшийся для оригами, имел сторону 33 м. Из него в 1995 году в японском городке Маебаши сложили традиционного журавлика.

1. Сложите газетный лист пополам, сведя вместе короткие края.
2. Затем сложите ещё раз пополам (вчетверо), разверните, наметив центральную вертикальную складку. Загните верхние углы к середине (сгиб сверху).
3. Отогните нижнюю полоску верхнего слоя бумаги до краев клапанов.
4. Ещё раз загните нижний край, удваивая толщину ободка. Переверните модель.
5. Согните оба внешних края внутрь к центральной линии.
6. Согните нижний край модели вдоль нижнего края ободка.
7. Разверните. Загните внешние уголки внутрь, на ширину разогнутой складки.
8. Отогните нижнюю часть модели наверх, перегнув через прямой край горизонтального ободка и спрячьте внутрь кармана. Разгладьте модель.
9. Загните верхний угол модели и проденьте его под ободок.
10. Раскройте нижние края шляпы, слегка надавив на верхнюю складку. Расправьте нижние края шляпы, немного скруглив их. **Шляпа-треуголка готова!**
11. Переверните модель. Потяните переднюю и заднюю стороны шляпы в противоположные стороны. У вас получится плоский ромб.
12. Загните нижний угол модели вверх и вставьте его под ободок. Повторите с верхним углом. Аккуратно раскройте модель, потянув прямые ободки в противоположные стороны. Придайте шляпе прямоугольную форму. **Тюбетейка готова!**
13. Вытащите два треугольных клапана из-под ободков и оставьте их свободно свисать вниз. Теперь у вас получился **шутовской колпак**.
14. Вытащите треугольный клапан, сложенный во время операции 8 и расправьте все три угла так, чтобы они оказались в одной плоскости с центральной частью шляпы. У вас получилась **академическая шапочка**, которую носят профессора и бакалавры. Приподнимите освобождённый в предыдущей операции клапан. **Головной убор священника в готовом виде!** В зависимости от модели шляпы, вы можете придумать и продолжение игры: начиная от циркового выступления, заканчивая защитой проекта.

Памятка мастеру: Указанными моделями ассортимент бумажных шляп не исчерпывается. И ничего не мешает вам самим придумать собственную разновидность головного убора, сложенного из газеты. Фантазируйте! Можно устроить показ новых головных уборов. А можно поиграть в игру «Визитная карточка».

Игра «Визитная карточка»

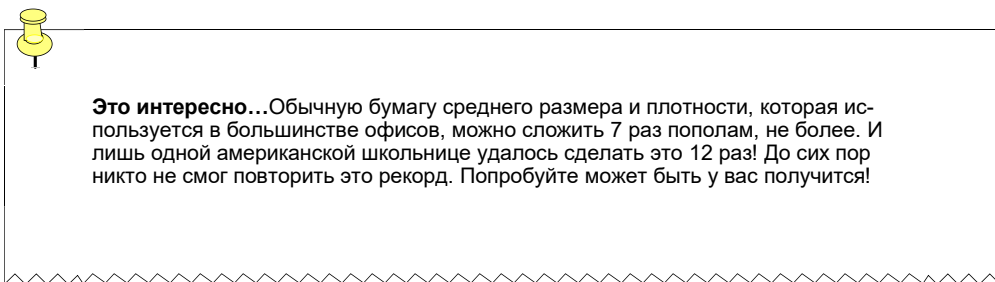
Что нужно для игры: разные головные уборы каждому участнику.

Участники игры: ведущий, 5-10 участников.

Правила: Каждый игрок, сделав головной убор, придумывает историю от первого лица. Рассказ можно составить по следующей схеме:

1. Меня зовут...
2. Мне ... лет
3. Я живу в ...
4. Моя профессия...
5. Я мечтаю о ...
6. Недавно со мной произошла вот такая история...

Подведение итогов. Итоги подводит ведущий, отмечая оригинальность истории.



Это интересно... Обычную бумагу среднего размера и плотности, которая используется в большинстве офисов, можно сложить 7 раз пополам, не более. И лишь одной американской школьнице удалось сделать это 12 раз! До сих пор никто не смог повторить это рекорд. Попробуйте может быть у вас получится!

День третий

Давайте сегодняшний день назовём днём друзей или днём исполнения желаний. В Японии есть древняя легенда, в которой говорится о том, что если сложить из бумаги тысячу журавликов, исполнится желание. Некоторые люди так и делают - покупают специальные наборы бумаги и часами делают птичек. Неужели действительно их желания исполняются? Секрет древней легенды состоит в том, чтобы складывать фигурки не себе, а дарить их окружающим и получать в ответ тысячу улыбок. Тогда появятся новые друзья, а с их помощью исполнятся ваши желания! Есть ещё одна очень грустная история, которая связана с ядерным взрывом в японском городе Хирасима в 1945 году. Одна маленькая девочка заболела лучевой болезнью, и врач сказал, что надо сделать 1000 журавликов и она обязательно выздоровеет. Девочка делала журавликов, но болезнь оказалась сильнее и девочка умерла, сделав 644 журавликов. Есть даже очень грустная песня.

*Вернувшись из Японии, пройдя немало верст,
Бумажного журавлика товарищ мне привез.
С ним связана история, история одна -
Про девочку, которая была облучена.*

Припев: Тебе я бумажные крылья расправлю,
Лети, не тревожь этот мир, этот мир,
Журавлик, журавлик, японский журавлик,
Ты вечно живой сувенир.

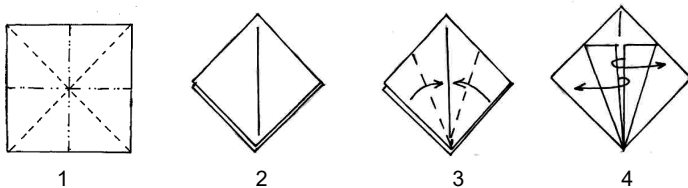
*"Когда увижу солнышко?" - спросила у врача
(А жизнь горела тоненько, как на ветру свеча).
И врач ответил девочке: "Когда пройдет зима*,
И тысячу журавликов ты сделаешь сама".*

Припев:

*Но девочка не выжила и скоро умерла,
И тысячу журавликов не сделала она.
Последний журавленочек упал из мертвых рук -
И девочка не выжила, как тысячи вокруг.*

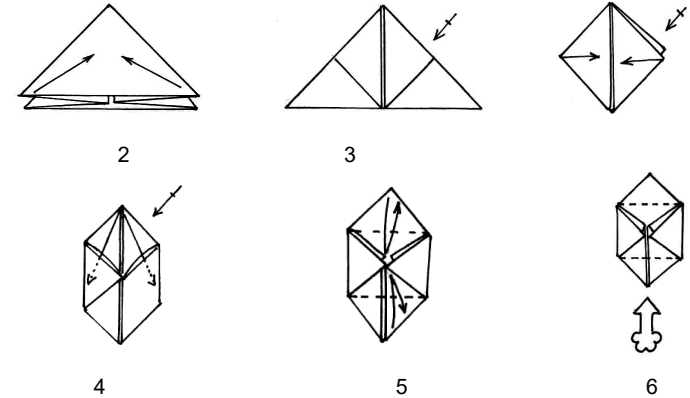
Припев:

Но мы не будем грустить, мы сделаем разноцветных журавликов, и подарим их друг другу или выйдем на улицу и украсим ими дерево желаний, и тогда наши желания обязательно сбудутся. Сначала сделаем базовую форму «Птица» по следующей схеме:



День четырнадцатый

Водяная бомбочка (воздушный шар) - одна из самых известных моделей оригами. Сложить такую бомбочку, наполнить водой через отверстие, а затем бросить ее ко всеобщему веселью на землю или асфальт - любимая летняя забава детей во всем мире. Давайте попробуем и мы!



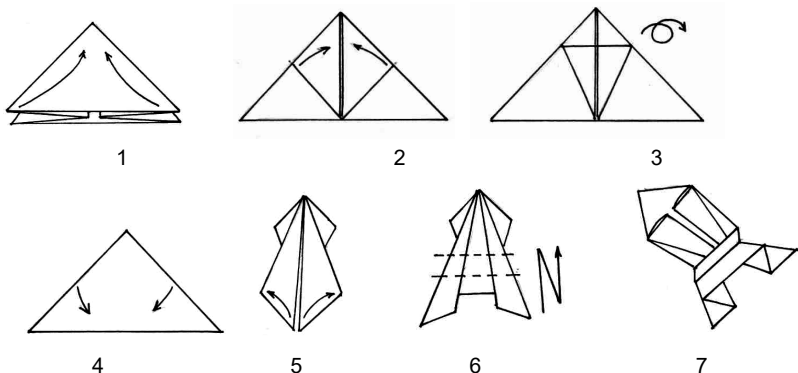
1. Сложите базовую форму «Двойной треугольник»
2. Все четыре острых угла поднимите к «глухому» углу
3. Отогните все углы к центру
4. Свободные уголки заправьте в карманы, получившиеся в ходе операции 3. Это скрепит модель и придаст ей прочность
5. Согните и разогните нижние уголки к центру для того, чтобы в каждом случае получить острую складку
6. Вдуйте воздух в отверстие, после чего увидите, как вся модель расправится и примет форму куба. Наливайте воду...



Это интересно... Томоко Фусэ, художник оригами, изобрел метод сворачивания листа бумаги в цилиндр, имеющий дно, и получил патент на свое изобретение в Соединенных Штатах. Контейнеры для лапши быстрого приготовления обычно изготавливаются из трех или четырех листов бумаги, склеенных вместе. Применяя метод Фусэ, такой контейнер можно изготовить только из одного листа, и клей при этом не потребуются. Совершенно очевидно, что такой метод позволит существенно упростить производственный процесс и сократить затрачиваемые на него расходы. .

День тринадцатый

Сегодня сделаем достаточно известную, но от этого не менее интересную модель лягушки.



1. Из зеленого листа бумаги сделайте базовую форму «Двойной треугольник».
2. Поднимите острые углы к середине
3. В получившемся четырёхугольнике ещё раз отогните углы к середине. Переверните заготовку.
4. Отогните углы к середине и вниз
5. В получившейся фигуре острые углы (лапки лягушки) отогните от центра в стороны
6. По намеченным линиям выполните складку «молния»
7. Переверните лягушку и, резко нажимая на складку, отправьте её в прыжок.

Игра «Прыгалки»

Что нужно для игры: ст ол, лягушка для каждого игрока, ручка, лист бумаги, секундомер.

Участники игры: ведущий, 5-8 игроков.

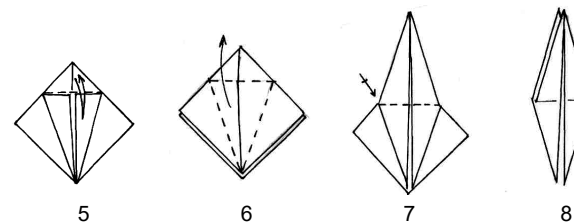
Правила. Игроки по сигналу запускают лягушек. Ведущий засекает время, за которое лягушки пропрыгают определённое расстояние и результат вносит в таблицу. Проводится несколько раундов. Победителем считается игрок, прошедший наибольшую дистанцию по сумме всех раундов.

Можно провести соревнования на дальность прыжка., на высоту прыжка.

Памятка мастеру: Можно сделать лягушек разного размера и провести соревнования по «возрастам»: для самых маленьких лягушек, подростков, взрослых. Очень захватывает!

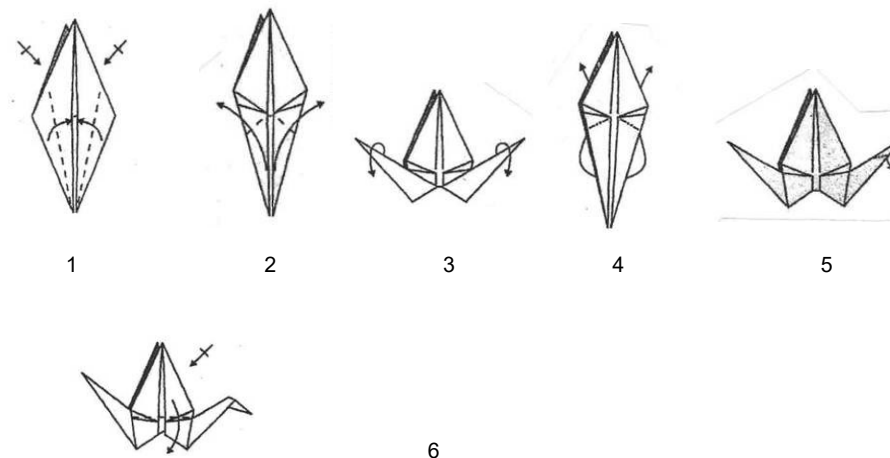


Это интересно... Жители Хиросимы сложили гигантское оригами. Бумажный журавль, знак мира, был официально записан в Книгу рекордов Гиннеса, как самая огромная бумажная статуя. Размах крыльев журавля - аж 81,9 метров. На постройку оригами у участников акции ушло три дня. В строительстве участвовали около 800 человек.



1. Согните квадрат по всем указанным линиям
2. Сложите базовую форму «Двойной квадрат»
3. Отогните стороны к центру
4. Отогните согнутые стороны
5. Отогните верхний угол модели, сгибая его по намеченной линии
6. Приподнимите верхний слой нижнего угла модели. Разверните складку до конца, так чтобы края сложились вдоль осевой линии.
7. Повторите с обратной стороной шаги 3 – 6
8. Базовая форма «Птица» готова

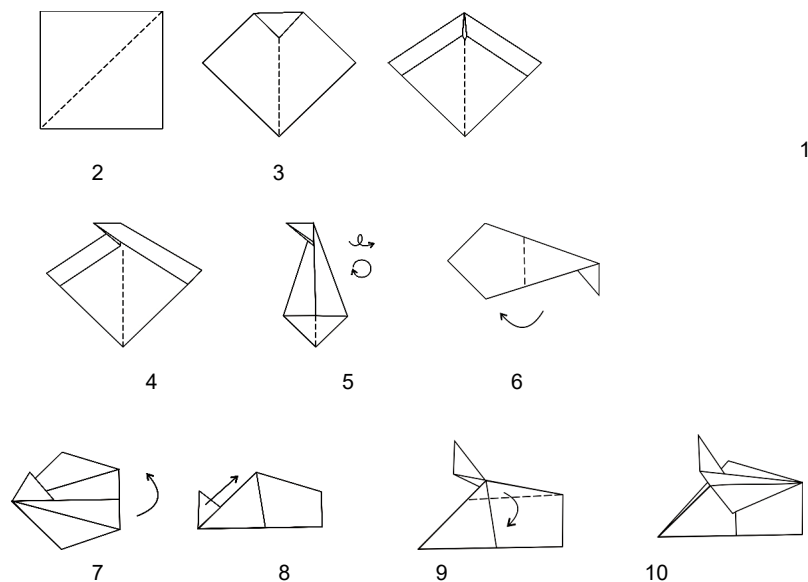
А теперь «Журавлик»



1. Спереди и сзади согните нижние боковые стороны к центральной вертикали.
 2. Обе «ножки» согните вверх и чуть-чуть в стороны
 3. Проверьте их положение и опустите вниз
 4. Теперь вогните внутрь обе ножки по намеченным линиям
 5. Получилась шея и хвост. На шее вогните внутрь головку
 6. Опустите крылья вниз до упора и немного расплющите «горбик» спины между ними. (потяните крылья в стороны)
- Журавлик готов!

День четвёртый

Сегодня спортивный день? У вас уже прошли соревнования и все немного устали? Но спорта не бывает много, поэтому продолжим и сделаем **баскетбольное кольцо и катапульту**. Чтобы сделать катапульту, возьмите квадратный лист бумаги, вырезанный из стандартного листа А4.

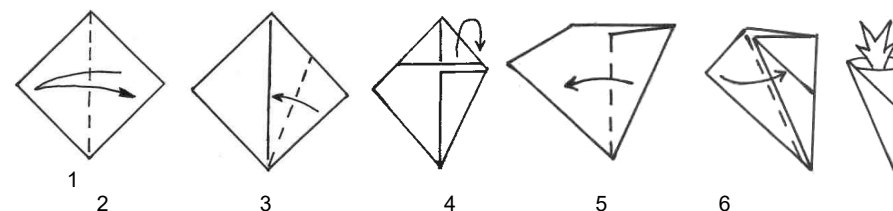


1. Сложите квадрат по диагонали.
2. Разверните лист и загните верхний уголок вниз.
3. Загните боковые стороны поверх отогнутого уголка
4. Вытащите наружу загнутый уголок
5. Загните внешние стороны модели внутрь вдоль вертикальной центральной линии. Переверните.
6. Согните модель пополам справа налево.
7. Сложите модель пополам снизу вверх.
8. Держа модель в левой руке, правой вытягивайте внутренний уголок вверх и от себя. Разгладьте модель.
9. Отогните верхний угол модели вниз. Повторите с другой стороны
10. Чтобы сделать ковш, раскройте маленький треугольник на конце внутренней части модели, защитите у его основания маленькую складку, которая позволит удерживать ковш раскрытым и вложить в него баскетбольный мяч.

Сверните бумажный шарик и положите в ковш. Потяните в стороны внешние края рукоятки катапульты и они, раскрываясь, вытолкнут вперёд ковш вместе с лежащим в нём мячом. Потренируйтесь.

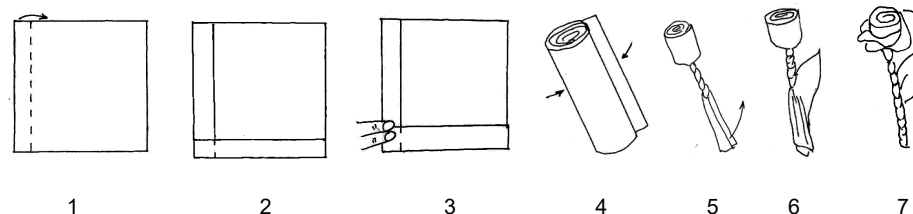
День двенадцатый

Сегодня мы сделаем страшные когти. Коготь Фредди Крюгера придумал школьник Рамиль Алюшев из города Пензы. С помощью десяти таких когтей можно сыграть в страшилки.



1. Перегните квадрат по диагонали.
2. Согните к диагонали правую нижнюю сторону.
3. Отогните назад треугольник (угол ложится на диагональ).
4. Правый треугольник загните налево.
5. Левый треугольник отогните направо и заправьте угол в карман.
6. Раскройте «коготь» и наденьте на палец.

Но у каждого чудовища должна быть красавица, которой он должен подарить прекрасную розу. Давайте попробуем сделать розу из обычной бумажной салфетки



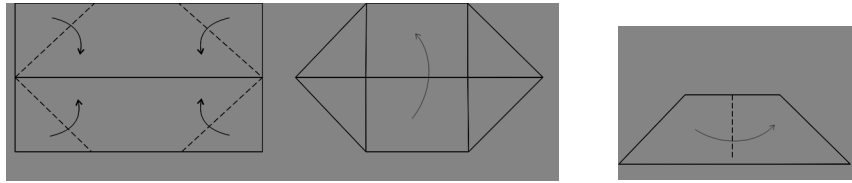
1. Раскройте салфетку. Согните левый край внутрь на 2-3 см
2. Сложите наверх нижний край на 2-3 см
3. Положите два пальца наверх сложенного угла
4. Свернув салфетку, плотно сожмите все слои на расстоянии 4-5 см салфетки. Начните заворачивать от края
5. Начните аккуратно скручивать салфетку, формируя стебель розы. Скрутите примерно до половины листа
6. Возьмите за кончик нижнего края салфетки и вытяните его вперёд и наверх, расправляя его и мягко сворачивая в листик. Скрутите стебель до конца
7. Осторожно разверните слои бумаги, из которых состоит бутон розы, придайте им форму лепестков. Расправьте внутренние лепестки цветка и придайте ему законченный вид.



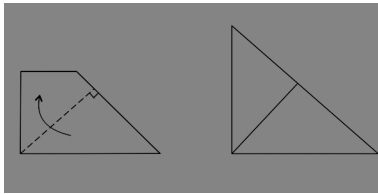
Это интересно... В России лишь 0,1% бумаги производится из макулатуры. В Европе эта цифра доходит до 50%, а в Японии и вовсе - 65% новой бумаги делается из старой макулатуры.

День одиннадцатый

А как сделать хлопушку из бумаги знаете? Научиться этому можно за минуту. Засекайте время!



1 3 2



4 5

1. В прямоугольном листе бумаги наметьте центральную линию вдоль длинной стороны. Затем загните все четыре угла листа так, чтобы их края лежали вдоль центральной линии
2. Сложите модель пополам как показано на схеме (складками внутрь).
3. Снова сложите пополам, соединив острые углы.
4. Отогните нижний край модели (только один слой) по диагональной складке вдоль края, сложенного в ходе операции 3.
5. Повторите с другой стороны. Хлопушка готова.

Как пользоваться хлопушкой:

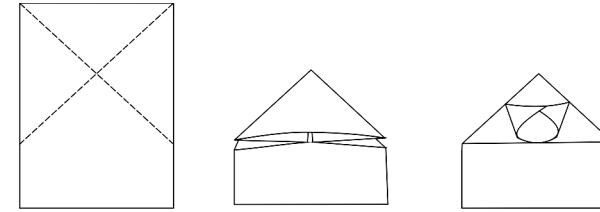
Плотно зажмите в руке угол, состоящий из двух самостоятельных острых углов. Убедитесь в том, что длинная сторона хлопушки обращена к вам. Высоко поднимите руку, а затем резко опустите хлопушку вниз. Внутренний клапан вылетит наружу с громким хлопком. Для того, чтобы перезарядить хлопушку, просто верните ей первоначальный вид.

Памятка мастеру: прямоугольный лист должен быть как минимум, формат А3. Попробуйте складывать такую хлопушку из разных материалов и сравните звук, который при этом они станут производить. Он окажется разным по высоте и громкости. Вы можете сложить такую хлопушку из газеты, журнальной обложки или оберточной бумаги.

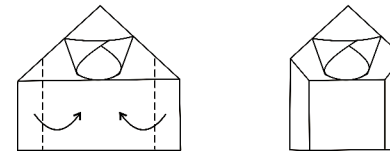


Это интересно... Одна из самых дорогих бумажек в мире - это пожелтевший кусочек лощеной бумаги, меню для пассажиров 3-го класса Титаника. Меню было поднято с легендарного судна, лежащего на дне океана. Этот лист бумаги был продан на аукционе за 45.000\$.

А теперь – баскетбольное кольцо.



1 2 3



4

- 1, 2 Возьмите стандартный лист бумаги и на одном конце сложите базовую модель «Двойной треугольник»
 3. Заверните оба острых конца вперед, размещая один поверх другого до тех пор, пока фигура не примет форму кольца.
 4. Загните внутрь на глубину 4 -5см вертикальные края листа. Разверните их под прямым углом к модели. Поставьте на стол
- Ну а теперь игра! Постарайтесь попасть мячом из катапульти в баскетбольное кольцо и откройте счёт своим победам.

Памятка мастеру: Уст ройт е игры по олимпийскому принципу. Проигравший выбывает, а побеждает тот, кто одержит внушительную победу. Олимпийских побед!

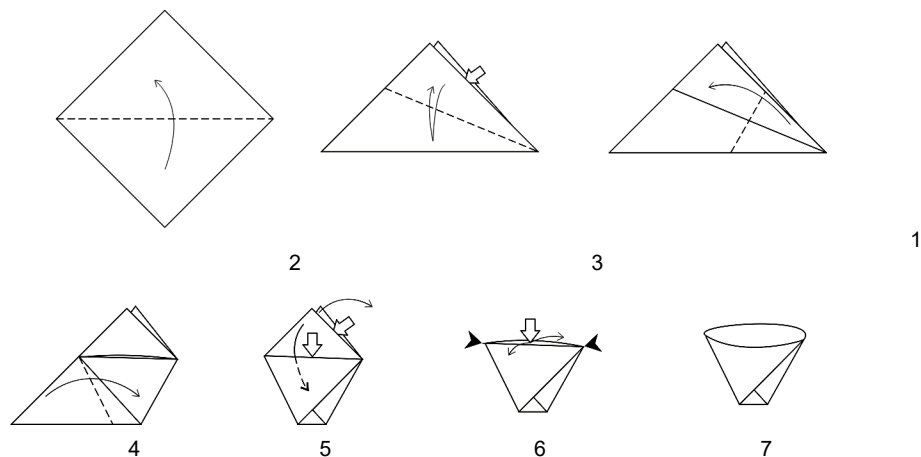


Это интересно... Достижения мастеров оригами поражают воображение. В 2004 году 82-летнему жителю Японии Акира Наито удалось сложить из ультрамалых квадратных листков со стороной всего 0,1 мм журавликов. По словам мастера для такой тонкой работы нельзя было использовать обычную бумагу. Методом проб и ошибок, он выбрал полиэтиленовую пленку 4-микронной толщины.

Весь процесс складывания Акира Наито проводил через микроскоп, в качестве инструмента для работы используя тонкие провода. Результат работы мастера кажется просто невероятным, правда рассмотреть и оценить миниатюрных журавликов можно только при увеличении под микроскопом.

День пятый

Продолжение темы спорта. Сделаем сегодня стаканчик, который можно использовать по прямому назначению, а можно сделать стаканчик с шариком для игры.



1. Вырежьте из бумаги квадрат размером 15 x 15 см. Согните по диагонали.
2. Наметьте линию, согнув для этого правую боковую сторону треугольника к основанию.
3. Соедините правый нижний угол треугольника с концом получившейся линии на левой стороне.
4. Согните по намеченной линии на схеме.
5. Спрячьте треугольники в карманы с обеих сторон.
6. Раскройте углы, формируя более круглую форму.
7. Стаканчик готов. Теперь можно и поиграть.

Игра с шариком

Что нужно для игры: стаканчик с прикреплённым к нему шариком, бумага, ручка.

Участники игры: ведущий, 5-10 участников.

Правила: Нужно поймать стаканчиком шарик. Из бумаги сомните шарик и с помощью нитки и скотча прикрепите его к стаканчику (длина нитки не более 30-40 см). Держа стаканчик в руке, сделайте резкое движение вверх. Шарик также подлетит вверх. Постарайтесь поймать его стаканчиком.

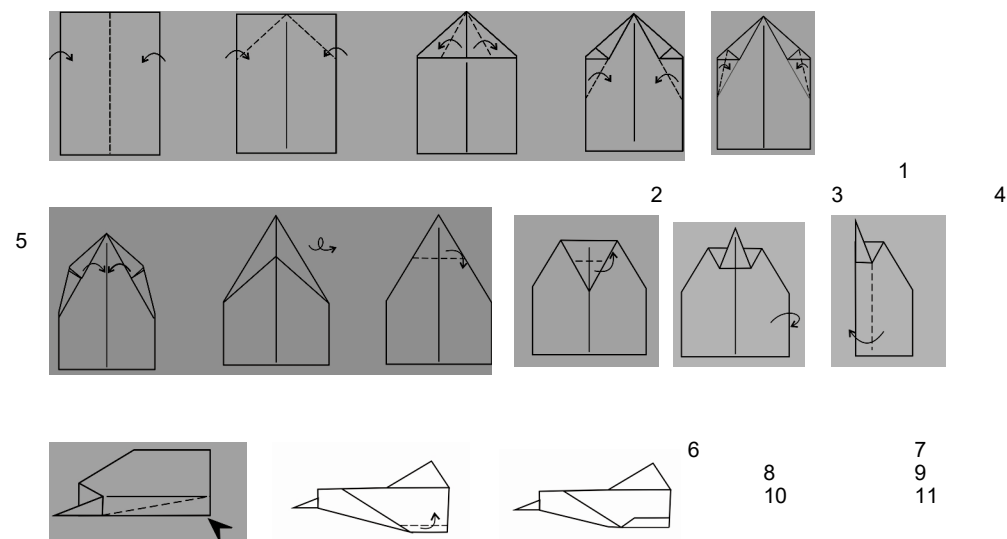
Каждому игроку даётся 10 попыток. Результат фиксируется в таблице. Количество раундов может быть различно. Победителем считается игрок, имеющий наибольшее количество попаданий.



Это интересно... Оказывается, порезаться бумагой проще простого, ведь бумажный лист не толще бритвенного лезвия - всего 100 микрометров. Будьте осторожны!

День десятый

Ну, а мы опять за самолёты и попробуем сделать модель, которая называется «Раптор» (хищник).



1. Сложите прямоугольный лист бумаги пополам вдоль длинной стороны. Разверните
2. Загните верхние углы к центральной линии
3. В треугольнике от центра к боковым сторонам загните верхний слой
4. Загните к центральной линии верхние боковые стороны модели. Разверните.
5. Загните на себя по намеченным линиям
6. Боковые стороны полученной фигуры сложите к центральной линии
7. Переверните полученную модель
8. Загните верхний угол на себя.
9. Загните свободный угол вверх.
10. Сложите фигуру пополам по центральной линии складками наружу.
11. Загните каждую сторону модели по намеченной линии
12. Вогните правый нижний угол (предварительно наметьте линии сгиба)
13. Загните нижний край каждого крыла самолета.
14. Готовая модель самолета «Раптор.»

Игра «Аэрошоу» (самый длительный полёт)

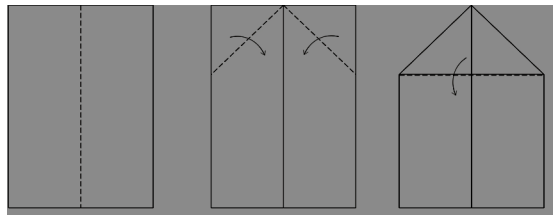
Что нужно для игры: самолёт для каждого игрока, ручка, лист бумаги, часы с секундной стрелкой, просторное помещение (коридор).

Участники игры: ведущий, 5-8 игроков.

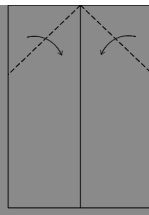
Правила. Игроки по сигналу запускают свои самолёты. Ведущий засекает время полёта самолёта и результат вносит в таблицу. Проводится несколько раундов. Победителем считается игрок, у которого наибольшая сумма времени по всем раундам.

День девятый

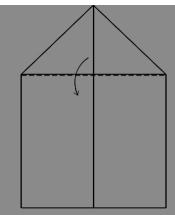
И опять самолёты. «Ну, а девушки? А девушки потом...»
Сегодня сделаем модель посложнее.



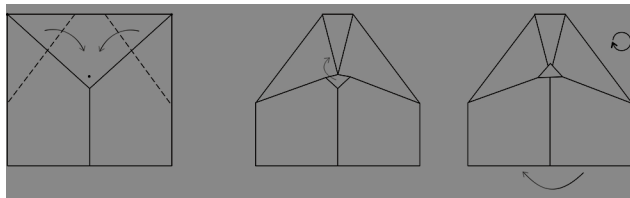
1



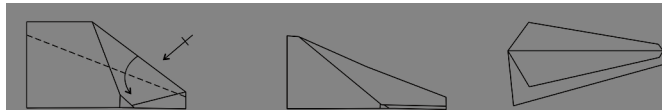
2



3



6



7

1. Наметьте центральную линию вдоль длинной стороны бумажного листа.
2. Согните верхние углы к центральной линии.
3. Перегните модель на высоту отогнутых верхних углов.
4. Ещё раз согните верхние углы модели к центральной линии и соедините их в точке
5. Загните образовавшийся уголок наверх
6. Согните модель пополам вдоль центральной линии складками наружу
7. Сложите крылья самолёта пополам. Самолёт готов!

Можно провести **соревнования на точность полёта** и определить лучшего снайпера.
Что нужно для соревнований: самолёт для каждого игрока, ручка, лист бумаги, плакат или календарь, висящий на стене, просторное помещение (коридор).

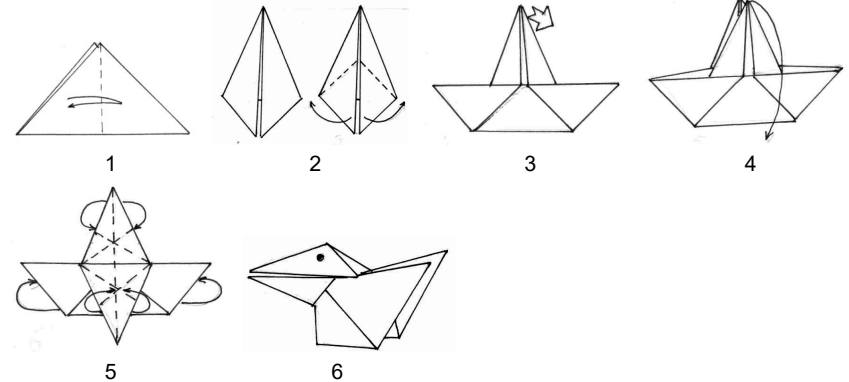
Участники игры: ведущий, 8-10 игроков.

Правила: выбираем объект, висящий на стене (календарь, плакат), на некотором расстоянии от него обозначается линия старта. По очереди игроки запускают свои самолёты в цель. Результат ведущий фиксирует в таблице. Победителем считается игрок, имеющий больше всех попаданий.

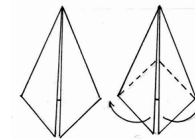
Памятка мастеру: По этому же принципу можно провести соревнования по точности и приземления в аэропорту (лист ватмана или газеты на полу), на воду, в горах и т.д.

День шестой

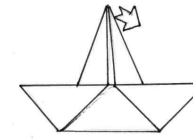
Каких птиц мы чаще всего слышим и видим в городе? Наверное ворон? Давайте попробуем сделать ворону, молчаливую, но от этого не менее забавную. Она открывает клюв, если развести в стороны концы её крыльев.



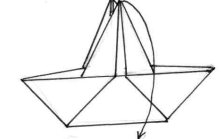
1



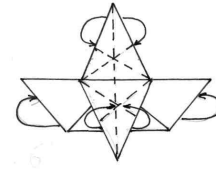
2



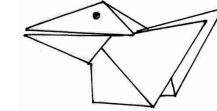
3



4



5



6

1. Квадратный лист бумаги (лучше чёрной) согните по диагонали. Наметьте центральную линию
2. Отогните края треугольника вниз, так, чтобы стороны сошлись на центральной линии. Отогните выступающие вниз углы в стороны
3. Слегка раскройте верхнюю часть модели так, чтобы видеть один слой бумаги, лежащий внутри другого. Потяните один, внутренний слой бумаги, отделяя его от второго, обернутого поверх него
4. Отогните верхний угол (только один слой бумаги) вниз, к себе, настолько, насколько это окажется возможным
5. Края треугольников согните сначала влево, а потом, разогнув, согните вправо. Согните фигуру пополам и вытяните верхние уголки влево в форме клюва.
6. Нарисуйте глаза. Кар-кар, ворона готова, можно и поиграть, например в игру «Цепочка».

Игра «Цепочка»

Что нужно для игры: ворону каждому игроку, 2 стола, много бумажных шариков.

Участники игры: ведущий, 8-16 участников.

Правила: участники делятся на две команды. У каждого игрока в руке ворона. Столы стоят на расстоянии друг от друга. Команды выстраиваются двумя цепочками от одного стола к другому. На один стол выкладываются бумажные шарики. Команды должны перенести шарики с одного стола на другой., передавая их из клюва в клюв по цепочке. Победителем считается та команда, которая передаст больше шариков.

Памятка мастеру: Особенно трудно брать шарики со стола. Перед игрой обязательно потренируйтесь

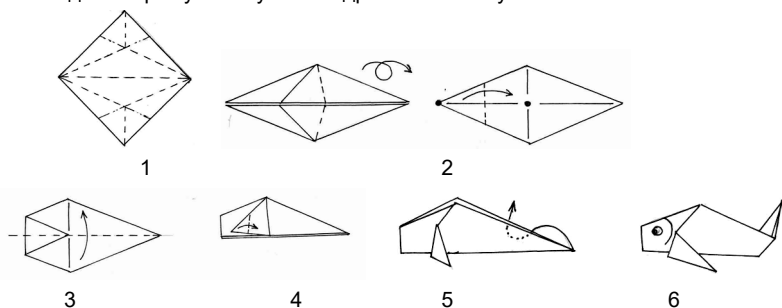


Это интересно... Рекорд директора Московского клуба оригами - Романа Свиридова (данные на июнь 2007 года) – оригами ворона с трехметровым размахом крыльев. Секрет крыльев - в «ребрах» складок был каркас из тонких металлических трубочек.

День седьмой

Может быть сходим на рыбалку? Но для этого как минимум нужна рыба и удочка. Нет проблем, сделаем.

Чтобы сделать рыбу нам нужен квадратный лист бумаги.



1. Сложите лист бумаги по намеченным линиям. Получится базовая форма «Рыба»

2. Соедините точки. Это будет голова.

3. Согните пополам сгибом «долина»

4. Отверните плавник вправо. Повторите с другой стороны

5. Сформируйте хвост. Вогните его внутрь и выверните обратно.

6. Фигура «Карп» готова. На спинку рыбы прикрепите канцелярскую скрепку.

К концу карандаша или трубочки привяжите нитку. К свободному концу нитки привяжите скрепку, у которой немного отогните конец. Удочка с крючком готова. Постарайтесь поддеть рыбку снизу за скрепку на спинке. Потренируйтесь!

Памятка мастеру: В зависимости и от количества игроков игра «Рыболовы» может проводиться по двум вариантам.

1 вариант.

Что нужно для игры: 2 удочки, 10-30 рыбок, 4 стула.

Участники игры: ведущий, 2 команды по 2-4 игрока.

Правила: для каждой команды ставится по 2 стула на одинаковом расстоянии друг от друга. На одном стуле для каждой команды выкладываются рыбки. Игрокам нужно перенести рыбок с помощью удочки с одного стула на другой. Победителем считается команда, которая поймала больше рыбок за отведённое время. Можно сделать рыбок разного размера и за поимку маленькой рыбки давайте по 2 очка.

2 вариант.

Что нужно для игры: стол, стол улья и удочки по количеству игроков, 40-60 рыбок.

Участники игры: ведущий, 10 и более игроков.

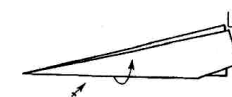
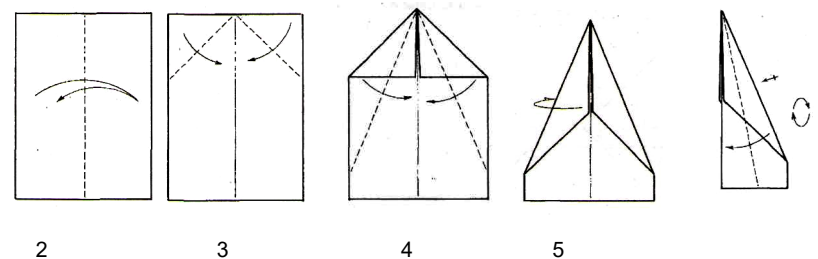
Правила: Каждому игроку определяется стул, на который он будет складывать свой улов. На столе раскладываются рыбки. По сигналу игроки начинают ловить рыбу. Если рыбка срывается с крючка, она кладётся обратно на стол. Побеждает тот игрок, чей улов больше. Результаты игры удобно фиксировать в следующей таблице.

	Серёжа	Наташа	Стас	Лена
1 раунд				
2 раунд и т.д.				
Сумма				
Место				

День восьмой

А не посетит ли нас сегодня аэродром, аэрошоу? Погода летняя, поэтому вперёд! Существует огромное количество моделей самолётов, которые можно сложить из бумаги. Для игр удобны те модели, которые просты в изготовлении и хорошо летают.

1 модель – ну о-очень простая.



6

1. Возьмите лист бумаги стандартного размера. Согните пополам по длинной стороне.

2. Разверните

3. Загните правый и левый верхние углы к середине

4. Ещё раз согните углы к середине.

5. Перегните модель пополам

6. Отогните крылья самолёта вниз, хорошо разгладьте модель и поднимите крылья под прямым углом к корпусу.

Самолёт готов! После изготовления самолёта нужно дать ему имя и нарисовать опознавательные знаки.

Памятка мастеру: Чтобы запустить самолёт, нужно обладать определёнными навыками: при запуске следите за тем, чтобы плоскость крыльев была горизонтальна, также как и движение руки.

Игра «Аэрошоу» (самый дальний полёт)

Что нужно для игры: самолёт для каждого игрока, ручка, лист бумаги, просторное помещение (коридор).

Участники игры: ведущий, 5-8 игроков.

Правила: чертой обозначается линия старта. Игроки в очереди от этой линии запускают свои самолёты. После того, как последний игрок запустил самолёт, ведущий, вместе с игроками, определяет, чей самолёт улетел дальше. Результаты заносятся в таблицу. После этого игроки поднимают свои самолёты и приступают ко второму раунду.

Победителем считается игрок, набравший наибольшую сумму за все раунды.